



TRAVEL & ACTION GOLF CUP

REGULAMIN TRAVEL & ACTION GOLF CUP 2020

HARMONOGRAM TRAVEL & ACTION GOLF CUP 2020

I TURNIEJ - 7-14.03 Marzec Sultan Golf Club Belek **Turcja**

II TURNIEJ - 30.05 Mazury Golf and Country Club

III TURNIEJ - 29.08 Toya Golf Club

IIII TURNIEJ - 20-27.11 Aphrodite Hills **Cypr**

KOMITET TURNIEJOWY

W skład Komitetu Turnieju wchodzi: Dyrektor Organizacyjny, Sędzia Główny Turnieju, przedstawiciel Pola Golfowego oraz przedstawiciel Organizatora Travel and Action. Skład Komitetu Turnieju podany będzie do publicznej wiadomości w dniu poprzedzającym turniej.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Turnieje w Polsce będą rozgrywane na polu 18 dołkowym - 1 runda
2. Turnieje zagraniczne będą rozgrywane na polu 18 dołkowym - 2 rundy
3. Limit wieku uczestników w Polskich eliminacjach: 21 lat (rocznikowo)
4. Limit HCP: brak.
5. Wyniki z rundy graczy z HCP powyżej 36 będą przeliczane jak przy HCP 36.
6. Grupy startowe ustalane będą przez organizatorów turnieju, listy startowe umieszczane będą na stronie internetowej PZG, oraz na stronie internetowej Travel and Action w dzień poprzedzający turniej do godziny 18:00.

7. Gracze nie posiadający ważnego/aktywnego HCP w bieżącym sezonie będą liczeni w każdym z turniejów z HCP 0. Gracze niezrzeszeni w Polskim Związku Golfa muszą przedstawić inny dowód potwierdzający ich aktualny HCP, jeżeli nie dostarczą dokumentu, będą liczeni w turnieju z HCP 0.
8. Forma startów w każdym z turniejów będzie ogłaszany wraz z listą startową w dniu poprzedzającym zawody.
9. Flight'y 3-4 osobowe ustalane będą przez Organizatorów turnieju.
10. Podczas turnieju obowiązuje limit 90 graczy.
11. Organizator ma prawo przyznania do 5 dzikich kart w turnieju.
12. Zapowiedź każdego turnieju będzie umieszczana na stronie internetowej pola golfowego, Travel & Action, Facebook'u oraz bezpośrednio w recepcji Pola golfowego

ZGŁOSZENIA i OPŁATY:

1. Zgłoszenia przyjmowane są poprzez formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie turnieju www.travelandaction.pl/pl/t-a-cup , www.travelandactioncup.pl bądź drogą telefoniczną pod numerem +48 882 855 258 /mailową marcin@travelandaction.pl najpóźniej do 3 dni przed turniejem. Zapisy w późniejszym terminie nie będą przyjmowane.
2. Warunkiem dopuszczenia do uczestnictwa w turniejach jest wniesienie opłaty turniejowej przed swoim startem w wysokości:

Mazury Golf Club
300 zł Goście

Toya Golf Club
300 zł Goście
120 zł Członkowie (z prawem do gry w dniach turniej).

Cena zawiera: Opłatę turniejową, upominek od firmy Travel&Action, lunch box, lunch po rundzie w formie bufetu oraz prowadzenie i organizację turnieju.

3. Opłaty turniejowe należy uiścić drogą elektroniczną przed min na 3 dni przed datą rozpoczęcia turnieju, przelewem na poniższy rachunek bankowy:

Nazwa rachunku: Travel and Action ul. Hryniewickiego 6B/145, 81-340
Gdynia
Bank: ING BANK nr rachunku: ING Bank, nr konta 40 1050 1764 1000 0090
7761 5616

z adnotacją: Imię i nazwisko, "opłata za - proszę podać nazwę turnieju i pole "

Istnieje możliwość uregulowania płatności w dniu Turnieju w recepcji Turniejowej w turniejach rozgrywanych w Polsce.

4. Lista zakwalifikowanych graczy będzie zamieszczona na stronie PZG, oraz www.travelandactioncup.pl
5. Zwroty wniesionych opłat turniejowych w przypadku zawodników niezakwalifikowanych (lista rezerwowa) do turnieju zostanie dokonany w całości.
6. Rejestracja na turniej Travel and Action Cup oznacza, że zawodnik zapoznał się Regulaminem Turnieju i akceptuje jego postanowienia
7. Zawodnicy zakwalifikowani do turnieju mają obowiązek rejestracji w Centrum Turniejowym w dniu turnieju.

ZASADY GRY

1. Zawody rozgrywane będą w formacie Stableford netto z 3/4 HCP w następujących kategoriach handicapowych: [0-18]; [18,1-36] oraz w formacie Strokeplay brutto
2. Starty z tee:
· kobiety: czerwone · mężczyźni: żółte
3. Maksymalny HCP GRY - Mężczyźni:36 / Kobiety: 36

SPRZĘT ELEKTRONICZNY

Używanie krótkofalówek, telefonów komórkowych oraz pagerów w trakcie gry jest zabronione. Używanie telefonów komórkowych dozwolone jest wyłącznie w celu skontaktowania się z sędzią lub Komitetem Turnieju.

Dozwolone jest używanie elektronicznych i optycznych urządzeń do pomiaru odległości. Jeżeli podczas regulaminowej rundy gracz użyje urządzenia do wskazania lub pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na jego grę (np. stopień nachylenia terenu, prędkość wiatru, temperaturę czy dobór kija itp.), narusza

Regułę 4.3, za co karą (w stroke play) za pierwsze naruszenie są dwa uderzenia karne a za drugie naruszenie powiązane z pierwszym dyskwalifikacja.

PIŁKI ORAZ KIJE GOLFOWE

Piłki oraz kije używane w turnieju muszą być dopuszczone do rozgrywek amatorskich przez R&A Rules Limited (patrz: <http://www.randa.org>).

TRANSPORT

Wózki samojezdne, wózki golfowe elektryczne są dozwolone, chyba że komitet turniejowy zdecyduje inaczej.

ZASADY DOGRYWEK ORAZ ROSTRZYGNIECIA REMISÓW PO ROZEGRANIU RUNDY

1. Pierwszych trzech miejscach w kategoriach brutto i netto zadecyduje zasada "count back". W razie remisu rozstrzygające znaczenie będzie miało ostatnie dziewięć i wreszcie ostatnie sześć dołków.
2. Miejsca 4 i dalsze - w razie uzyskania przez graczy identycznych, łącznych wyników w całym turnieju, przyznawane będą miejsca ex-equu.

NAGRODY

Nagrody przyznawane będą w poszczególnych grupach handicapowych:

Kat 0-18 Stableford netto

1 miejsce

2 miejsce

3 miejsce

Kat 18,1-36 Stableford netto

1 miejsce

2 miejsce

3 miejsce

Kat Strokeplay brutto

1 miejsce

*Nagroda jest przeznaczona wyłącznie do wykorzystania przez osobę, która ją uzyskała i nie może zostać

** Każdy z uczestników może odebrać wyłącznie jedną nagrodę. Nagrody są rozłączne. O kolejności przyznawania nagród decyduje: miejsce w turnieju w głównych kategoriach turniejowych, następnie miejsce poszczególnych konkursach.
***Obecność zwycięzców jest wymagana podczas ceremonii wręczenia nagród, w przypadku nieobecności nagroda zostanie przyznana następnej osobie zajmującej kolejne miejsce w danej kategorii.

**** Nagrody przyznawane w turniejach z cyklu T&A Cup są zgodne Regułami Golfa R&A Rules Limited (*Reguła 3-2a Statusu Amatora*) i nie przekraczają wartości 500 GBP lub równowartości w krajowej walucie.

KONKURSY NAGRODY W KONKURSIE HOLE IN ONE

Na każdym z pól (Mazury Golf & Country Club i Toya Golf Club) zostaną rozegrane konkursy z licznymi nagrodami:

Longest Drive, Nearest to the Pin, Nearest to the Line

*dołki konkursowe, na których zostaną rozegrane konkursy zostaną podane przez organizatorów podczas startu turnieju i oznaczone na polu golfowym.

**pakiety pobytowe w określonych datach wskazanych przez organizatora na voucherach.

***każdy z uczestników może odebrać tylko jedną nagrodę konkursową.

****w przypadku gdy jeden z zawodników trafi do dołka za pierwszym uderzeniem (dołki z konkursami hole in one) konkurs na wskazanym dołku zostaje rozstrzygnięty i zakończony a kolejni zawodnicy nie biorą w nim udziału.

REGUŁY I ETYKIETA

1. Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Ltd. oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Organizacyjny Turnieju <http://pzgolf.pl/rules/>
2. Gracz, który rażąco naruszy etykietę gry może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć Sędzia Główny na podstawie własnej oceny sytuacji (reguła 1.2)
3. Nie stawienie się na starcie (NS) i nie powiadomienie o nieobecności recepcji skutkuje zmianą HCP zgodnie z zasadami przyjętymi w Polskim Związku Golfa.
4. Podczas rund turniejowych, obowiązuje absolutny zakaz spożywania alkoholu w trakcie rozgrywania rundy, pod karą dyskwalifikacji.

REZYGNACJA Z GRY

Zwrot opłaty za grę w turnieju może nastąpić wyłącznie w przypadku zgłoszenia rezygnacji nie później niż 3 dni przed dniem turniejowym. Rezygnacja musi być zgłoszona w formie mailowej na adres marcin@travelandaction.pl. Rezygnacje zgłaszane w późniejszym terminie nie uprawniają do zwrotu opłaty turniejowej.

OPÓŹNIANIAE GRY, WOLNE TEMPO GRY

Komitet ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część. Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Grupa będzie uważana za nie zachowującą swojej pozycji („out of position”) w przypadku, gdy różnica czasu pomiędzy grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu startu. Grupa, która przekroczy dopuszczalny czas będzie ostrzeżona. Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona lub „out of position” w przypadku braku okoliczności uzasadniających opóźnienie, grupie będzie mierzony czas. Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć 40 sekund. Jeżeli którykolwiek z zespołów przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę.

Karą za opóźnianie gry dla zawodnika jest: pierwsze wykroczenie: jedno uderzenie karne, drugie wykroczenie: dwa uderzenia karne, trzecie wykroczenie: dyskwalifikacja (reguła 5.6)

ZAWIESZENIE GRY ZE WZGLĘDU NA ZŁĄ POGODĘ I NIEBEZPIECZEŃSTWO

1. Jeżeli Komitet Organizacyjny Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy. Jeżeli pole nie będzie nadawało się do gry i nie będzie możliwe rozegranie 18 dołków w czasie przewidzianym na turniej, czas ten nie będzie wydłużony. Jeżeli nie będzie możliwe rozegranie przynajmniej jednej rundy (18 dołków), turniej zostanie anulowany.
2. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji (uwaga do Reg. 5.7)
Jeżeli gra zostanie zawieszona przez Komitet z powodu niebezpiecznej sytuacji w momencie, gdy gracze znajdują się między dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu, gdy Komitet zarządzi jej wznowienie. Jeżeli są oni w trakcie rozgrywania dołka, muszą niezwłocznie przerwać grę. Jeżeli gracz nie przerwie gry, będzie zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary (interpretacja do reguły 5.7).
Sygnałem do zawieszenia gry będzie dźwięk syreny:
 - natychmiastowe przerwanie gry: jeden długi sygnał syreny
 - przerwanie gry: trzy następujące po sobie sygnały syreny
 - wznowienie gry: dwa krótkie sygnały syreny

ZDAWANIE I ODBIÓR KART WYNIKÓW

Jeżeli gracz nie zda swojej karty zgodnie z powyższym zapisem, Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto. Zdawanie i odbiór kart wyników odbywać się będzie w Centrum Turniejowym przez osobę wskazaną przez Komitet Organizacyjny Turnieju w czasie do 15 minut po zakończeniu rundy. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników z rundy ponosi gracz.

DYSKWALIFIKACJE

Każdy gracz, który rażąco naruszy etykietę gry (rzucanie kijami lub używanie wulgarnych wyrażen) może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć sędzia na podstawie własnej oceny sytuacji (reguła 1.2).

LIVE SCORING

W związku z prowadzeniem w turniejach systemu livescoring, gracze są odpowiedzialni za podawanie poprawnych wyników na żądanie w trakcie rundy.

DANE OSOBOWE

Każdy uczestnik turnieju ma obowiązek akceptacji zapisów poniższego oświadczenia:

1. Administratorem danych osobowych jest Usługodawca, tj. Travel and Action z siedzibą w Gdyni ul. Hryniewickiego 6B/145, 81-340 Gdynia
2. Zapisując się do turnieju, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych (imię, nazwisko, mail, telefon) do celu organizacji turnieju. Przez cel organizacja turnieju rozumie się przypomnienie o wniesieniu opłaty za udział w turnieju drogą telefoniczną, przygotowanie i umieszczenie na stronie internetowej Turnieju listy uczestników oraz godzin startów. W ramach listy uczestników i godziny startu turnieju podane będą jedynie imiona i nazwiska zawodników.
3. Zapisując się na turniej uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych (imię, nazwisko, email, telefon) poprzez przekazanie ich głównym sponsorom cyklu celem przedstawienia oferty.
4. Zapisując się na turniej uczestnik wyraża zgodę na wykonywanie zdjęć w trakcie turnieju i bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez Organizatora i

sponsorów oraz partnerów cyklu.

5. Wizerunek uczestnika wraz z imieniem i nazwiskiem nie mogą zostać wykorzystane w sposób ośmieszający, niegodny, skandalizujący, kompromitujący lub znieślawiający.
6. Zapisując się na turniej uczestnik wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku i kontakt w celach promocyjnych marketingowych, reklamowych przez organizatora. .
7. Uczestnik zrzeka się prawa do weryfikacji i/lub akceptacji materiałów zawierających mój wizerunek.
8. W związku z rozporządzeniem o ochronie danych osobowych (RODO) obowiązującym od 25 maja 2018 roku, biorąc udział w turnieju wyrażają Państwo zgodę na wykorzystywanie wizerunku poprzez upublicznianie zdjęć, danych osobowych sponsorom turnieju takich jak imię, nazwisko, telefon czy też adres mailowy.
9. Wyrażenie zgód jest dobrowolne.
10. Zgody mogą być w każdym momencie odwołane drogą mailową, telefoniczną lub w siedzibie Administratora danych. Odwołanie zgody nie może dotyczyć zdarzenia przeszłego.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Decyzje Komitetu Turnieju w zakresie interpretacji Regulaminu są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
2. Travel and Action zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu w dowolnym momencie trwania cyklu turniejów Travel and Action Cup.
3. Wszelkie uwagi uczestników turnieju Travel and Action Cup dotyczące winny być zgłaszane na piśmie lub drogą elektroniczną do Komitetu Turnieju na adres filip@travelandaction.pl i marcin@travelandaction.pl
4. Organizatorzy turnieju zastrzegają sobie prawo do zmian:
 - terminów turniejów
 - zasad lokalnych
5. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo zmiany nagród w poszczególnych kategoriach i konkurencjach.